



STREFA POMYSŁODAWCY
WSPARCIE 4.0



17 KWIETNIA 2023r.

Centrum Informatyki AGH . Ul. Kawiorzy 21, Kraków

10:00 INAUGURACJA WYDARZENIA

ANNA BLAJERSKA
Kierownik Projektu

DR INŻ. DOMINIK KOWAL
Prezes Zarządu Krakowskiego Centrum Innowacyjnych Technologii INNOAGH sp. z o.o.

PROF. DR HAB. INŻ. RAFAŁ WIŚNIEWSKI
Prorektor AGH ds. Współpracy

10:30 PITCH IDEA

1 MATEUSZ WIŚNIEWSKI

Innowacyjna klamra do pasów bezpieczeństwa, dzięki której użytkownik (pasażer/kierowca) będzie miał możliwość uwolnić się z pojazdu w razie wypadku, skutkującego zablokowaniem tradycyjnego mechanizmu rozpinania pasów, a także w sytuacji, w której do zacięcia nie dojdzie. W przypadku braku zacięcia – nowa klamra podwyższa punkt odpinania w stosunku do tradycyjnego mechanizmu, dzięki czemu użytkownik ma łatwiejszy dostęp do odpięcia w momencie, gdy dostęp do zamka tradycyjnego byłby utrudniony.

2 MARTYNA JAKUBOWSKA

Projekt APOSpiele. To gra dla 2-4 graczy, która posiada angażującą, dwupoziomową mechanikę (kategoria gry: abstract strategy, mechanika: pattern building), niski próg wejścia do gry i łatwe do wytłumaczenia zasady.

3 PRZEMYSŁAW TOMCZYK

Jesteś studentem i pisziesz pracę dyplomową? A może jesteś doktorantem lub naukowcem i pisziesz artykuł naukowy? Rozumiem. Też pisałem. Wiele pracy przez Tobą. Musisz przeczytać wiele tekstów. „Wyciągnąć” z nich wartościową treść. Usystematyzować wyniki. Zrozumieć je. Opisać. Uff. Albo...nie musisz Sci-mate to Twój naukowy kolega. Aplikacja, która „przeczyta” wszystkie artykuły naukowe, które znalazłeś. Zeskanuje wyniki badań w nich zawartych i przedstawi Ci je w formie prostej mapy. Jednym rzutem oka sprawdzisz, co do tej pory zrobiono w obszarze, którym chcesz się zajmować. Ocenisz, czy nadal jest tam coś ciekawego do odkrycia. Jeśli tak, zaczniesz pracę nad własnymi badaniami. Jeśli nie, to po prostu zmienisz temat. Taki przegląd tradycyjnymi metodami zajmie Ci ok 50-60 godzin pracy. Dzięki Sci-mate zrobisz to w ciągu kilkadziesiąt minut.

4 MAREK UŁASZYN

SUNWATER kettle&table - urządzenie grzewcze, solarne, które pozwala na wykorzystanie promieni słonecznych do doprowadzenia wody (pitnej) do wrzenia bez udziału innych źródeł energii.

11:30 PRZERWA





STREFA POMYSŁODAWCY
WSPARCIE 4.0



17 KWIETNIA 2023r.

Centrum Informatyki AGH . Ul. Kawiory 21, Kraków

11:40 **PITCH IDEA**

5

ADAM ŁASZCZEWSKI

SELF POST to software i hardware wraz z usługą, skierowana do indywidualnego odbiorcy.

6

ANNA SELIGA

OnlySkills to platforma odwróconej rekrutacji dla branży IT zawierająca testy umiejętności i anonimowe dane o wynagrodzeniach.

7

SONIA NOWOK

Samoakceptacja to jeden z ważniejszych czynników wpływających na jakość życia, a która może być zaniżona przez dysfunkcje zdrowotne czy wady w wyglądzie. Wymienione problemy dotyczą osób cierpiących na młodzieńczą skoliozę idiopatyczną, szczególnie często występującą u dojrzewających dziewcząt. Choroba ta wymaga leczenia przy użyciu gorsetu ortopedycznego. Zdarzają się pacjentki, które odrzucają swoje gorsety, ponieważ są dla nich niekomfortowe i mało estetyczne. Prezentowany projekt to nowoczesna orteza kręgosłupa, która wyróżni się na rynku atrakcyjnym designem i funkcjonalnościami, a tym samym wpłynie na samoakceptację użytkownicy oraz skuteczność leczenia.

8

MACIEJ ORLICZ

Oprogramowanie umożliwiające przesyłanie opracowanych danych, plików, map, system zarządzania aplikacją. Aplikacja skierowana do użytkowników zaangażowanych w produkcję filmową na zasadzie licencji, udostępnianej poszczególnym podmiotom na poziomie ich zaangażowania w projekcie.

12:55 **GŁOSOWANIE NA NAJLEPSZY PITCH IDEA**

13:15 **OGŁOSZENIE WYNIKÓW KONKURSU, WRĘCZENIE NAGRODY**

PATRONAT HONOROWY:



Ministerstwo
Rozwoju i Technologii

